

# FIMAC<sup>2008</sup> Maracana

Foot 6 contre 6



*Dossier d'inscription*

[www.maracana.viabloga.com](http://www.maracana.viabloga.com)



ABAM EVENTS



**Cette feuille doit être présentée à tous les membres de l'équipe.**

## **REGLEMENT FIMAC 2008**

**Le Maracana est un jeu de foot et état d'esprit basé sur le Fair Play, l'amour du beau geste et la dépense physique dans une ambiance conviviale.**

### **I) Règlement de la compétition :**

**ARTICLE 1 :** Chaque équipe doit se présenter au moins un quart d'heure avant le match.

**ARTICLE 2 :** Chaque équipe ne peut présenter plus de 12 joueurs différents tout au long de la compétition

**ARTICLE 3 :** Chaque joueur doit avoir 18 ans pour participer à la compétition (16 ans avec autorisation des parents).

**ARTICLE 4 :** Seules les baskets, tennis ou mini gomme seront autorisées pour jouer sur le terrain (crampons interdits). Le port des protèges tibias est autorisé. Les chaussures de jogging ne sont pas conseillées.

**ARTICLE 5 :** Calcul des points : 1 victoire = 3 points 1 nul = 1 point 1 défaite = 0 point

**ARTICLE 6 :** À chaque match seront attribué des points de Fair Play selon l'ambiance du match et l'état d'esprit de l'équipe :  
Bon esprit = +1 point Match correct = 0 point Mauvais esprit = -1 point

**ARTICLE 7 :** Seront pris en compte pour le classement des équipes : d'abord le nombre de points (où sont inclus les points Fair Play), puis le goal-average particulier et enfin le nombre de buts marqués.

### **II) Règles du jeu :**

**ARTICLE 1 :** Les matchs se disputent sur deux mi-temps de 35 minutes avec mi temps. Pensez à prendre minimum 5 minutes d'échauffement avant le match. Une zone spéciale a été aménagée.

**ARTICLE 2 :** Le respect de l'arbitre est essentiel, toute contestation peut donner lieu à une sortie du joueur pendant 2 minutes selon appréciation de l'arbitre, voire d'un remplacement définitif du joueur. Aucun débordement ne sera toléré !

**ARTICLE 3 :** Le tackle en direction d'un joueur est interdit, il est sanctionné automatiquement :

-d'une expulsion du joueur fautif pendant au moins deux minutes si l'arbitre considère qu'il met en danger l'intégrité physique de l'adversaire. Tout jeu au sol sera sanctionné par l'arbitre.

**ARTICLE 4 :** Les filets ainsi que les contours du terrain sont là pour protéger les joueurs et faciliter la rapidité du jeu. Par conséquent il est interdit de s'y accrocher volontairement. Le joueur qui se trouve dans un angle du terrain ne peut être attaqué par son adversaire, qui se doit de faire attention derrière lui, tout en essayer de lui prendre le ballon. Le non respect de cette règle sera automatiquement sanctionné d'un coup franc (9 mètres).

**ARTICLE 5 :** Le gardien de but ne peut prendre le ballon à la main suite à une passe volontaire de ses joueurs. Il se doit aussi de ne pas sortir de sa surface (à la main comme au pied) et ne peut garder le ballon dans ses bras plus de 5 secondes, sous peine d'être sanctionné par un penalty.

**Petit rappel :** Par respect pour le FIMAC Il est interdit de cracher sur le terrain et de jeter son chewing-gum dans le complexe. Pour des raisons d'hygiène il est demandé à chaque joueur de garder sous sa chasuble un tee-shirt.

**Le COFIMAC vous souhaite un bon tournoi basé sur la convivialité, le fair-play entre tous.**

Fait à ..... le .....

**Signature** Précédé de la mention "lu et approuvé"



## **SYNTHESE**

### **REGLEMENT MARACANA® 6 contre 6**

**Il est formellement INTERDIT :**

de s'accrocher ou de toucher les parois ou le filet, de dégager aux pieds (la balle doit être au sol...), de tacler et de jouer à terre, de cracher, d'être en CONTACT avec un autre joueur

**Lorsque le ballon touche le filet (il est sorti) :**

la balle est donnée au gardien qui n'a pas le droit de dégager au pied de volé il doit poser le ballon au sol pour la remise en jeu.

Dès que le ballon est mis au sol le jeu est lancé.

**Faute :** balle au joueur dans les six mètres lors de la relance de jeu

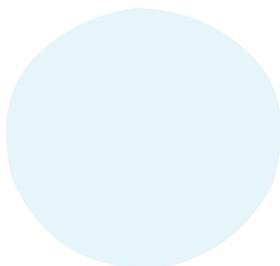
**Faute de main dans la surface :** penalty

**Pas de hors-jeu, pas de corner**

**Le match se décompose en deux périodes de 35 min.**

**En cas de faute grave, le joueur peut être expulsé**

**Les changements ne peuvent se faire que lorsque le ballon est arrêté et toutes les 5 minutes et dès que l'arbitre le signale**





## REGLES DE SECURITE POUR LA PRATIQUE MARACANA

*Cette feuille doit être présentée à tous les membres de l'équipe.*

**Echauffez vous avant chaque match**

**Les chaussures de jogging, les chaussures à crampons moulés et vissés sont interdites  
Les minis gommés et baskets sont plus conseillés.**

**Soyez fair-play**

**La pratique du Maracaña est déconseillée aux personnes cardiaques.**

**La COFIMAC® attire l'attention des participants sur le fait qu'elle assure sa propre responsabilité civile tout au long du Tournoi.**

**Les pratiquants attestent avoir été examiné par un médecin et être déclarés aptes à la pratique du Maracaña® et à la compétition.**

### **DECHARGE DE RESPONSABILITE**

**La COFIMAC® se décharge de toute responsabilité, en cas de vols, ou de perte d'objets dans les vestiaires. Ne laissez pas d'objets précieux dans l'établissement...**

**Les pratiquants reconnaissent avoir pris connaissance du règlement intérieur et s'engagent à respecter toutes prescriptions ainsi que toutes règles de sécurité notifiées.**

Fait à ..... le.....

J'ai pris connaissance des conditions générales de sécurités et de responsabilités et je m'inscris au Tournoi.

**Signature**

Précédé de la mention  
"lu et approuvé"



## INSCRIPTION

# FIMAC 2008

Pour inscrire une équipe ou un club, le Président d'équipe ou du club doit remplir ce formulaire et l'envoyer par Poste ou par courrier électronique au **Comité d'Organisation du FIMAC**.

Ce comité prendra très rapidement contact avec vous.

**Lieu de l'événement :** Cotonou

**Période :** 27 au 31 Août 2008

Participation au Tournoi : Gratuite

*(Merci d'écrire en lettres capitales)*

Nom & Prénom du Président du Club : \_\_\_\_\_

Adresse : \_\_\_\_\_

Code postal : \_\_\_\_\_ Ville : \_\_\_\_\_

Tél. domicile : \_\_\_\_\_ Tél. prof. ou portable : \_\_\_\_\_

E-mail : \_\_\_\_\_ Nationalité : \_\_\_\_\_

Né(e) le : \_\_\_\_\_ à : \_\_\_\_\_ Profession : \_\_\_\_\_

Site internet [www.maracana.viabloga.com](http://www.maracana.viabloga.com) rubrique "FIMAC".

(Pour tout autre renseignement veuillez nous contacter par notre site internet ou nos adresses ci-dessous mentionnées)



Noms des participants :

(Nombre de participants 12 Joueurs plus 3 Dirigeants)

N°	Nom & Prénoms	Age	Statut (Joueur ou Dirigeant)
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

**Chaque joueur reconnaît avoir pris connaissance de règlement intérieur et des règles de sécurité ci-jointes. Si un joueur venait à être intégré dans l'équipe, même pour un seul match, il est impératif de le signaler aux responsables du FIMAC© et de lui faire signer le document !**

Nom de l'équipe : .....

Courriel : .....

Adresse : .....

Pays : ..... Ville : .....

Code postal : ..... Tél. : .....

Date et Signature

Veuillez retourner ce formulaire dûment complété au  
**COMITE D'ORGANISATION DU FIMAC**  
 02 BP 1734 Cotonou  
 Tél. : (+229) 97 44 19 78 / 95 79 95 38  
 97 58 93 88 / 90 91 57 95  
 Email : [abamaracana@gmail.com](mailto:abamaracana@gmail.com) / [abamaracana@footeo.com](mailto:abamaracana@footeo.com)  
 Site : <http://www.maracana.viabloga.com/> / <http://www.abamaracana.footeo.com>